

26) DIFESA SU NS APERT 1SA INTERFERITA

W -	N 1SA	E X	S : si ignora il X e quindi 2♣ ambiguo e transfer XX= 8 HCP bilanciato se sei Max vai a 3SA
W -	N 1SA	E 2♣	S X= PUNITIVO 2♦, 2♥, 2♠=5°+ Naturale NF 5-7 2SA= Trsf per le♣ (<u>impossibile</u>) Stayman per ♥/♠ 4° 8+ HCP 3♣= Trsf per ♦6°+ 8+ HCP 3♦= Trsf per ♥5°+ 8+ HCP 3♥= trsf per ♠5°+ 8+ HCP 3♠= richiesta di fermo a♣ per giocare 3SA.
W -	N 1SA	E 2♦	S X= PUNITIVO 2♥, 2♠= Naturale 5°+ NF 5-7 2SA= trsf per ♣ se seguito da passo= debole con 6+♣. se seguito da 3SA= a giocare <u>con fermo</u> a♦, se seguito da 3♦ è Stayman <u>con fermo</u> a♦ FM. 3♣= Trsf <u>imposs.</u> = Stayman per ♥/♠ 4° con 8+ HCP <u>senza fermo</u> ♦ 3♦= trsf per ♥5°+ con 8+ HCP 3♥= trsf per ♠5°+ con 8+ HCP 3♠= richiesta fermo a♦ per giocare 3SA
W -	N 1SA	E 2♥	S X= PUNITIVO 2♠=5°Nat NF 5-7 2SA= trsf per ♣ se seguito da passo= debole con 6♣, se seguito da 3SA= a giocare <u>con fermo</u> a♥, se seguito da 3♥ promette 4 carte a♠ <u>con fermo</u> a♥ FM. 3♣= trsf a ♦6°+ 0+ HCP 3♦= trsf <u>imposs.</u> = 4 carte a♠ con 8+ HCP <u>senza fermo</u> a♥ 3♥= trsf a ♠5°+ con 8+ HCP 3♠= richiesta di fermo a♥ per giocare 3SA
W -	N 1SA	E 2♠	S X= PUNITIVO 2SA= trsf per le♣ se seguito da 3SA= a giocare <u>con fermo</u> a♠, se seguito da 3♠ promette 4 carte a♥ <u>e fermo</u> a♠ FM, se seguito da passo= 6 F 0-6 HCP 3♣= trsf a ♦ 6°+ 0+ HCP 3♦= trsf a ♥ 5°+ 0+ HCP 3♥= trsf <u>impossibile</u> = 4 carte a♥ con 8+ HCP <u>senza fermo</u> a♠ 3♠= richiesta di fermo a♠ per giocare 3SA