

## 23 ) Come segnalare con gli scarti

Difendere é altrettanto importante che attaccare . Si puo' riuscire a fare cadere molti contratti avversari se si sono opportunamente concordati dei segnali da effettuare con gli scarti. Gli scarti devono essere differenziati nel caso si tratti di contratti a Senza Atout od a colore. Dobbiamo comunque tener ben presente che **il primo scarto é il piu' importante ed il piu' significativo** .

Gli scarti effettuati a gioco avanzato , sono infatti spesso scarti forzati e quindi meno trasparenti .

### Gli scarti in un contratto a colore .

#### Scarti nello stesso seme .

Supponiamo che ♥ sia l'atout e che il compagno attacchi a ♣ . se vogliamo incoraggiarlo a continuare a giocare ♣ , giocheremo una carta alta di ♣ , se invece vogliamo scoraggiarlo a giocare ♣ , forniremo una carta bassa di ♣ . Quindi :  
**Carta alta chiama e bassa respinge** .

#### Scarti al di fuori del seme giocato .

Questi scarti vengono di solito effettuati quando il dichiarante batte le Atout e noi non abbiamo piu' atout da fornire . Questo é il momento di segnalare al compagno quale seme dovrá giocare alla prima occasione . Supponiamo che ♥ sia l'atout , ed al terzo giro di atout non abbiamo piu' ♥ da fornire . In questo caso , se , al primo scarto , giochiamo una carta **pari** , tale scarto é **preferenziale** : se si tratta di una carta **pari bassa** cio' significa che desideriamo che il compagno , alla prima occasione, giochi **il seme meno nobile** tra i 2 semi rimasti , escludendo il seme di atout ed il seme dello scarto . Se si tratta di una carta **pari alta** cio' significa che desideriamo che il compagno giochi , alla prima occasione, **il seme piu' nobile** tra i 2 rimasti , escludendo il seme di atout ed il seme dello scarto . Quindi se scartiamo per esempio il 2 di ♣ , vuol dire che chiediamo al compagno di giocare ♦ appena possibile . Se invece scartiamo il 10 ♦ , vuol dire che chiediamo al compagno di giocare ♠ appena possibile .

Sempre nello stesso esempio , con ♥ come atout , quando non possiamo piu' fornire ♥ , e giochiamo una **carta dispari** , alta o bassa che sia non ha importanza , per esempio il 3 od il 7 di ♦ , cio' vuol dire che chiediamo al compagno di giocare direttamente ♦ alla prima occasione .

La stessa tecnica viene usata ogni volta che non si è in grado di fornire il seme richiesto , tenendo presente che la chiamata **esclude sempre l'atout** e che il **primo scarto** fuori dal seme giocato è il **piu' significativo**.

**Quindi nel primo scarto fuori dal colore , una carta pari é preferenziale mentre una carta dispari chiama direttamente il seme scartato** .

La tecnica sopra esposta ci permette di " chiamare " un determinato seme in due maniere diverse , o scartando una carta dispari del seme desiderato oppure scartando la opportuna carta pari preferenziale in un seme diverso .

Siamo in questo modo sicuri di poter sempre disporre della carta che comunichi al compagno quale seme desideriamo che lui giochi alla prima occasione utile .

Sempre nello stesso esempio sopra riportato , possiamo chiedere al compagno di giocare **♦** alla prima occasione o giocando qualunque carta dispari di **♦** ( 3, 5, 7,9 ), oppure una carta bassa pari di **♣** come il 2 od il 4 o infine giocando una carta alta pari di **♠** come l' 8 od il 10 . Qualunque di queste carte daranno un messaggio forte e chiaro : appena puoi attacca a **♦** .

## Gli scarti nel contratto a Senza Atout

### Scarti nello stesso seme

Gli avversari giocano a Senza Atout ed il nostro compagno attacca a **♣** . Se vogliamo che continui nello stesso seme giocheremo una carta bassa . Se invece desideriamo scoraggiarlo dal giocare **♣** , giocheremo una carta relativamente alta di **♣** . Si tratta dell'opposto , per ovvie ragioni, di quanto facciamo nei contratti a colore , quindi :

***Alta respinge e bassa chiama .***

### Scarti al di fuori del colore richiesto

Gli avversari giocano a SA ed il dichiarante , oppure il compagno , gioca, per esempio **♠** e non abbiamo piu' carte di questo seme da fornire , nei contratti a SA , gli scarti al di fuori del colore richiesto sono **sempre preferenziali** . Se per esempio giochiamo una piccola carta di **♣**, pari o dispari non ha alcuna importanza , cio' significa che chiediamo al compagno di giocare il meno nobile tra i 2 semi rimasti , escludendo i **♠** e le **♣** , chiedendo quindi al compagno di giocare **♦** . Qualora scartassimo una carta relativamente alta di **♥** , pari o dispari non importa , cio' avrebbe il medesimo significato : vogliamo **♦** . Questa semplice tecnica ci permette di " chiamare " un determinato seme in due differenti maniere, in modo da essere sicuri di poter disporre della carta opportuna per chiamare il seme desiderato .

***Gli scarti al di fuori del seme richiesto , sono sempre preferenziali .***