

26) DÉFENSE SUR NOTRE OUVERTURE 1SA INTERFÉRÉE

W	N	E	S
-	1SA	X	: on ignore le X et donc Stayman et transfère are OK XX= 8 HCP équilibré, si tu es Max concluses à 3SA
W	N	E	S
-	1SA	2♣	X= PUNITIF 2♦,2♥,2♠=5°+ Naturel NF 5-7 HCP 2SA= Trsf pour les♣ (<u>impossible</u>) Stayman per ♥/♠ 4° 8+ HCP 3♣= Trsf pour ♦6°+ 8+ HCP 3♦= Trsf pour ♥5°+ 8+ HCP 3♥= Trsf pour ♠5°+ 8+ HCP 3♠= demande un stopper à♣ pour jouer 3SA.
W	N	E	S
-	1SA	2♦	X= PUNITIF 2♥,2♠= Naturel 5°+ NF 5-7 2SA= trsf pour ♣ si suivi par passe= faible avec 6+♣, si suivi par 3SA= à jouer <u>avec stopper</u> à♦, si suivi par 3♦ c'est Stayman <u>avec stopper</u> à♦ FM. 3♣= Trsf <u>imposs.</u> = Stayman pour ♥/♠ 4° avec 8+HCP <u>sans stopper</u> ♦ 3♦= trsf pour ♥5°+ avec 8+ HCP 3♥= trsf pour ♠5°+ avec 8+ HCP 3♠= demande un stopper à♦ pour jouer 3SA
W	N	E	S
-	1SA	2♥	X= PUNITIF 2♠=5°Nat NF 5-7 2SA= trsf pour ♣ si suivi par un passe= faible avec 6♣, si suivi par 3SA= à jouer <u>avec stopper</u> à♥, si suivi par 3♥ cela promets 4♠ <u>avec stopper</u> à♥ FM. 3♣= trsf à ♦6°+ 0+ HCP 3♦= trsf imposs.= 4♠ avec 8+ HCP <u>sans stopper</u> à♥ 3♥= trsf à ♠5°+ avec 8+ HCP 3♠= demande de stopper à♥ pour jouer 3SA
W	N	E	S
-	1SA	2♠	X= PUNITIF 2SA= trsf pour ♣ si suivi par 3SA= à jouer <u>avec stopper</u> à♠, si suivi par 3♠ cela promets 4♥ <u>et stopper</u> à♠ FM, si suivi par passe= 6♣ 0-6 HCP 3♣= trsf à ♦6°+ 0+ HCP 3♦= trsf à ♥5°+ 0+ HCP 3♥= trsf <u>impossible</u> = 4♥ avec 8+ HCP <u>sans stopper</u> à♠ 3♠= demande de stopper à♠ pour jouer 3SA