

20) La défense sur ouverture de 2♦ Multi

Je n'aime pas du tout l'ouverture de 2♦ Multi à cause de plusieurs raisons.

Quand on ouvre de 2♦ Multi on peut avoir un 2 faible ou deux mains fortes à choisir entre une mineure 6^{ème}, une main équilibrée ou une tricolore 4441.

Au début, cette ouverture devint assez populaire par ce que la possibilité d'avoir une main faible, comme le 2 faible, ou une main forte, rendait les adversaires hésitants à intervenir à cause de la possible main forte.

Bientôt les analystes se sont aperçus que dans le 90% des cas, l'ouvreur de 2♦ Multi ne possédait qu'un 2 faible et cela marqua l'abandon progressif de la convention.

Les raisons de mon aversion pour le 2 Multi sont les suivantes :

- 1) Le pouvoir d'interdiction de 2♦ est certainement inférieur à celui de 2♥ ou 2♠, donc dans le 90% des cas on renonce à un pouvoir de barrage plus important sans en tirer aucun avantage.
- 2) Quand on ouvre de 2♦, la majeure 6^{ème} possédée par l'ouvreur n'est pas connue et une intervention adverse peut rendre presque impossible, pour le partenaire, de l'identifier. Sur une ouverture de 2 faible, le partenaire peut, en cas de fit, soutenir la couleur au niveau de 3 ou même de 4, en faisant ainsi monter les enchères et augmenter le pouvoir de barrage.
- 3) Si l'on emploie le 2♦ Multi, on n'a plus besoin des ouvertures faibles de 2♥ et 2♠, qui peuvent servir pour décrire d'autres mains. La majorité des joueurs qui ouvrent de 2 Multi, emploie les ouvertures de 2♥ et 2♠ pour les mains fortes (17+ PH) avec la majeure 6^{ème} avec une fréquence d'emploi infime.

A cause des trois raisons mentionnées, je pense qu'il faut éviter cette ouverture qui cause pas mal de problèmes sans procurer aucun avantage. Arturo Franco, un très fort joueur Italien des années '70, disait « Il n'y a aucun besoin d'une défense sur le 2♦ Multi, c'est une ouverture qui se punit par elle-même... »

Puisqu'il y a encore quelqu'un qui emploie cette ouverture, il est quand même mieux d'être préparés et avoir une défense disponible :

O N E S

- 2♦ 2♥ = promets 4+ ♠, court à ♥ avec 11 + PH
2♠ = promets 4+ ♥, court à ♠ avec 11 + PH
3♣ = 5+♣, majeures 2-2 ou 2-3 avec 11 + PH
3♦ = 5+♦, majeures 2-2 ou 2-3 avec 11 + PH

La logique de l'intervention est la suivante : quand l'interférant a les majeures 1-4, 1-5, 2-4 ou 2-5, il annonce sa majeure courte, qui correspond très probablement à la majeure 6^{ème} possédée par l'ouvreur, promettant au moins 4 cartes dans l'autre majeure et 11+ PH. Si l'interférant a les majeures 2-2 ou 2-3 et ne peut donc pas identifier / deviner la majeure de l'ouvreur, il annonce sa mineure de 5+ cartes.

Si Nord, avec 11+ PH, n'arrive pas à deviner la majeure de Ouest et n'a pas une mineure avec 5+ cartes, il passera pour éventuellement punir après.